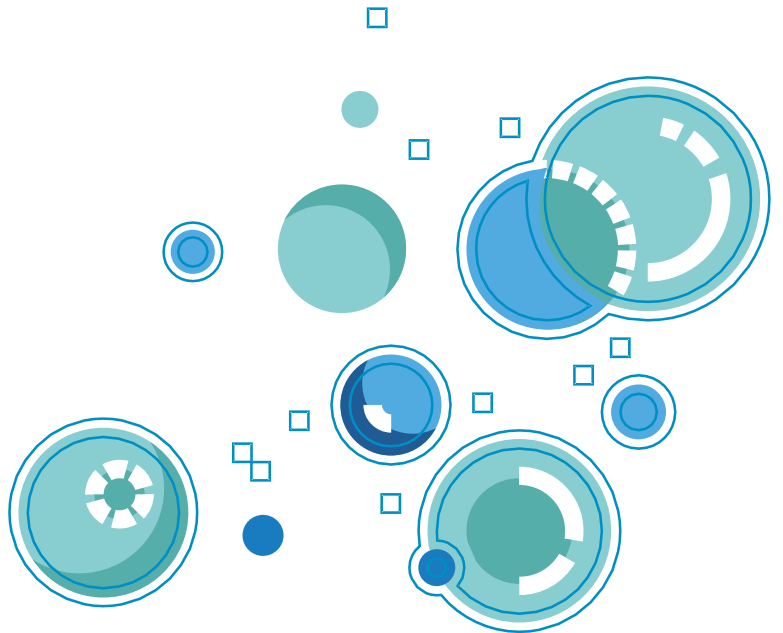




# Stanza Multisensoriale SHX Guida Utente



Traduzione ed  
adattamento del  
manuale a cura di

**easylabs**

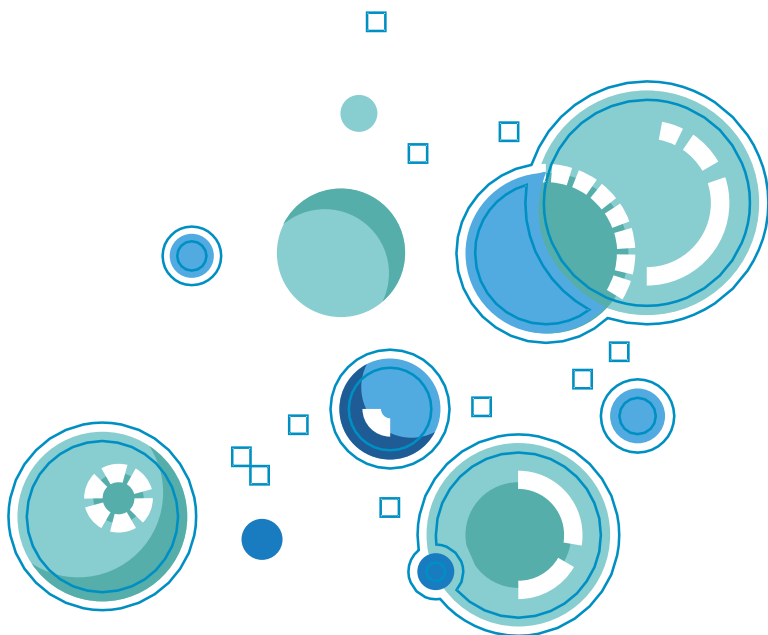


# Stanza Multisensoriale SHX Guida Utente

Sistema SHX e programma SHX Server  
ideati, sviluppati e mantenuti da:



**Questa Guida fa riferimento alla versione 1.6.20210608 del  
programma SHX Server**



Traduzione ed  
adattamento del  
manuale a cura di

**easylabs**



- 1-Come attivare il sistema SHX
- 2-Utilizzare la app SHX per il controllo della Stanza Multisensoriale
- 3-Come gestire l'intera stanza usando il Controller, il Dado o il Tappetino SHX
- 4-Come controllare la stanza coi sensori
- 5-Come accedere al modo Modifica e editare il contenuto di una cella
- 6-Come creare una nuova scena
- 7-Come modificare le azioni di ciascuna cella
- 8-Modifica delle azioni: aggiunta di contenuti multimediali
- 9-Modifica Azioni: aggiunta di un suono o canzone
- 10-Modifica Azioni: controllo dispositivi
- 11-Modifica Azioni: aggiunta di Pause tra serie di azioni
- 12-Modifica Azioni: controllare Elementi Luminosi
- 13-Come configurare la sorgente audio per la funzione di illuminazione attivata tramite audio
- 14-Come importare/esportare le Configurazioni SHX
- 15-Come usare il sistema SHX con due schermi
- 16-Come utilizzare il Badge SHX nella stanza Multisensoriale
- 17-Come controllare il sistema con tablet diversi
- 18-Tubo a Bolle SHX
- 19-Controllo di una Stanza SHX da un programma esterno
- 20-Controllo di una Stanza SHX con un Puntatore Oculare
- 21-Controllo di una Stanza SHX con la Voce
- 22-Aggiornare SHX server
- 23-Come chiudere il sistema SHX

# 1-Come attivare il sistema SHX

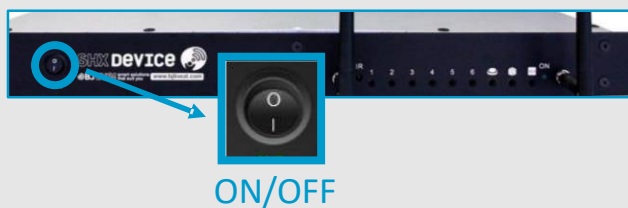
Qui ci sono i vari passaggi per attivare il sistema SHX.

Le medesime procedure sono valide sia per il Rack completo (MSEX02/02P) che per: SHX compatto (MSEX04) o Dispositivo SHX (MSEX06) o Dispositivo SHX Lite (MSEX06L).

## 1. Avviate il proiettore, o il vs monitor



## 2. Verificate che il pulsante ON/OFF sul Dispositivo SHX sia ON

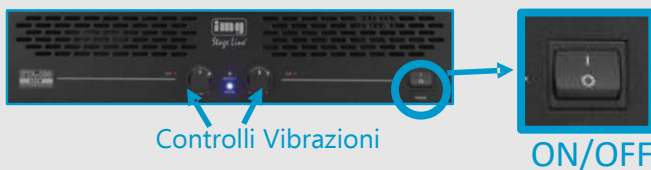


## 3. Avviate il PC



## 4. Verificate che il pulsante ON/OFF sugli amplificatori stereo e VIBRO sia su ON

Vibrazione



Audio



Verificare che l'amplificatore stereo abbia le seguenti impostazioni:

- a) Direct: off
- b) Altoparlanti: A acceso, B acceso
- c) Loudness: off
- d) Volume: diverso da 0
- e) Sorgente: AUX

## 5. Avviare il programma SHX sul PC

Il programma dovrebbe avviarsi da solo all'avvio del computer, subito dopo che Windows avrà terminato il proprio avvio. Se così non fosse fare doppio click sull'icona del programma SHX presente sul desktop

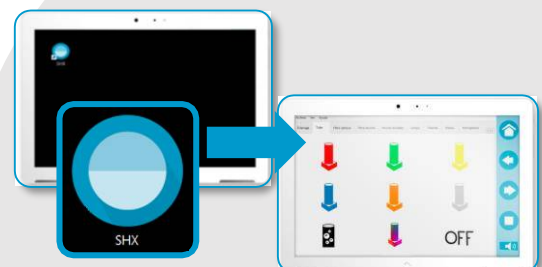


Per usare il programma servono mouse e tastiera



mouse  
tastiera

## 6. Avviare il tablet e lanciare la app SHX





# 2-Utilizzare la app SHX per il controllo della stanza Multisensoriale

Una volta che il sistema è in funzione, sarete in grado di controllare l'intera stanza dal tablet.

## 1. Avviare la app SHX sul tablet

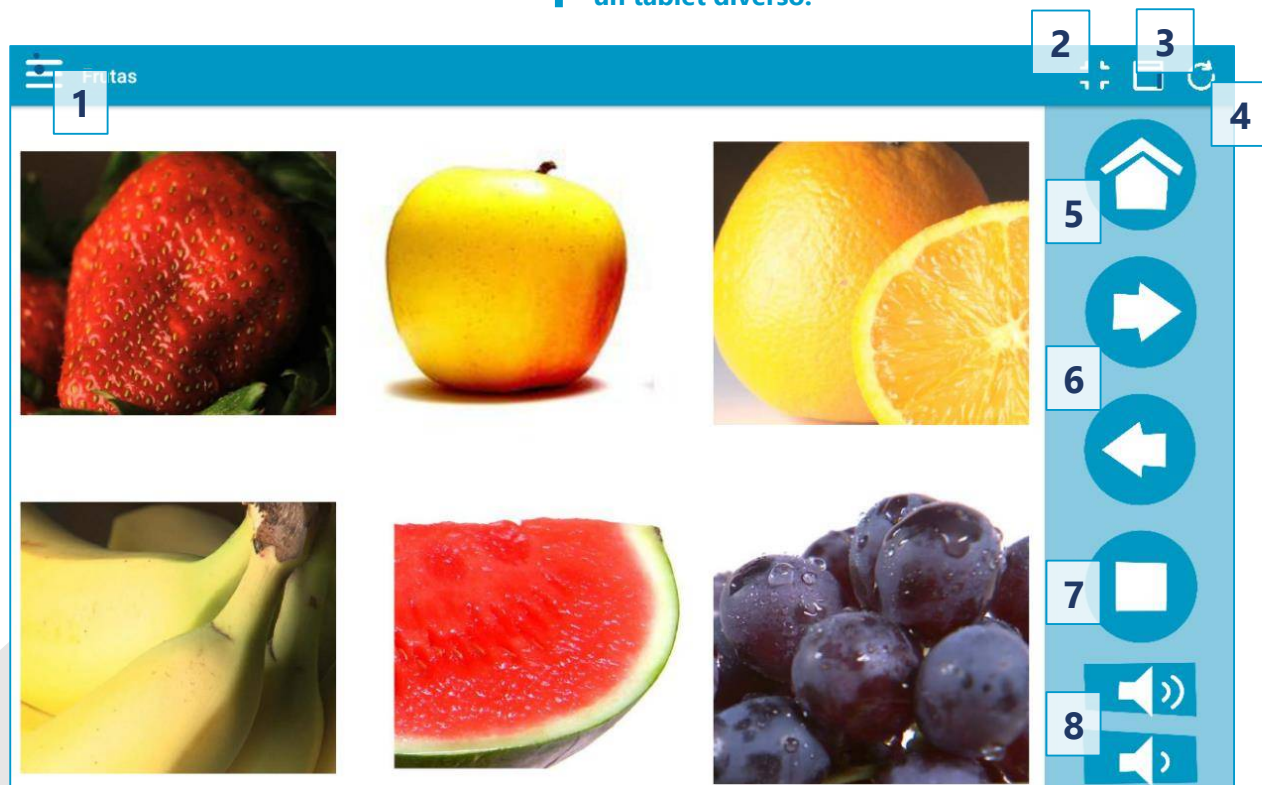
Quando l'app SHX è aperta sul tablet, qualsiasi modifica fatta nei contenuti sarà sincronizzata automaticamente.



Se con il sistema SHX è stato acquistato un tablet SHX, non sarà necessaria alcuna modifica, poiché è già pronto per l'uso.

Se desideri controllare la stanza con un altro tablet (Android o iOS), sarà necessario modificarne le Impostazioni perché si connetta al server.

**Vedi scheda informativa: Come controllare il sistema con un tablet diverso.**



## 2. Controllare la stanza con il tablet

Utilizzare l'app SHX:

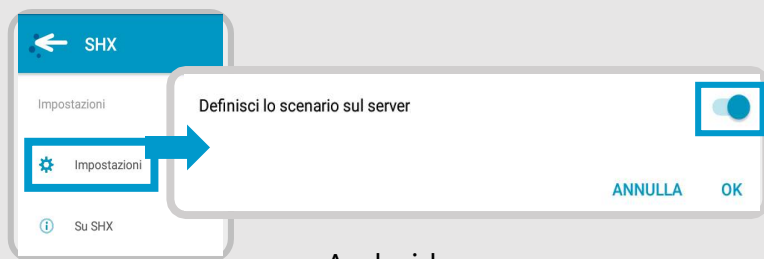
1. Menu di selezione scena.
2. Modalità TuttoSchermo.
3. Nascondi/Mostra la barra di navigazione (in iOS, questa opzione è accessibile dal Menu).
4. Aggiorna i contenuti modificati (in iOS, questa opzione è accessibile dal Menu).
5. Vai alla schermata iniziale della app SHX.
6. Pulsanti per passare alla scena precedente o successiva.
7. Pulsante STOP: spegne luci e dispositivi.
8. Pulsanti di controllo del volume

# 3-Come gestire l'intera stanza usando il controller SHX, il Dado o il Tappetino SHX

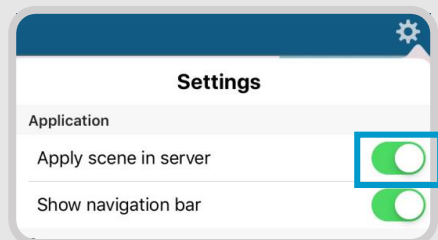
Per interagire con la stanza SHX si possono utilizzare controller diversi: il controller SHX, il Dado SHX o il Tappetino SHX

## 1. Selezionare una scena

Nel menu Opzioni nell'app SHX, seleziona "Imposta scena sul server". Quindi, sul tablet, cercare la scena con cui si desidera lavorare. Ora è possibile utilizzare qualsiasi controller per attivare le celle visualizzate sullo schermo.



Android

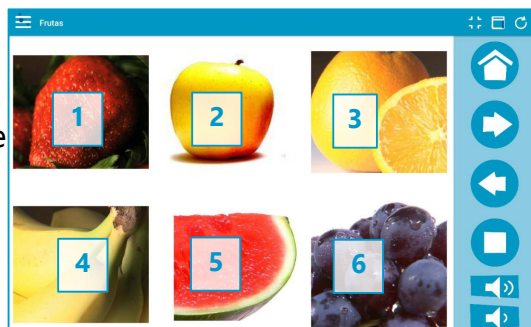


iOS

## 2. Usare il Controller SHX

Ogni pulsante del controller SHX corrisponde ad una cella nella scena selezionata, sempre nello stesso ordine

Il sistema riconosce l'ordine degli elementi in uso, non il colore



### Corrispondenza Tasti/Celle:

La corrispondenza fra pulsante sul Controller, sul Tappetino o sulla faccia del Dado, e la cella che viene attivata nel programma SHX è definita così:

**Rosso:** cella 1  
**Verde:** cella 2  
**Giallo:** cella 3  
**Blue:** cella 4  
**Arancione:** cella 5  
**Bianco:** cella 6

### Controller SHX



Ricordati di caricare il Controller.

Attiva le luci

Pulsante su Acceso (I)

### Tappetino SHX



### Dado SHX



Inserisci immagini in ciascuna faccia del Dado.

Ricorda di caricare il Dado.  
1. Apri la cerniera.  
2. Collega il cavo al caricatore USB



**AVVERTENZA:** Controller e Dado SHX vanno caricati sempre con interruttore su ON

# 4-Come controllare la stanza coi sensori

La stanza SHX può essere controllata anche tramite SENSORI.

**Per individuare Il sensore corretto fai riferimento alla pagina sul ns sito internet. [Clicka qui](#)**

## 1. Connetti il Dispositivo SHX

Collegare un sensore ad uno dei 9 ingressi di controllo a seconda della funzione desiderata.

- I primi **6 ingressi** attivano le prime 6 celle in ogni scena per qualsiasi scheda.
- I successivi 3 attivano funzioni speciali.



### Ingressi sensori



### Ingressi per funzioni speciali



**Scansione:** questa modalità di input permette di selezionare tramite scansione le diverse celle della scheda corrente. Una seconda attivazione del sensore avvierà il contenuto associato alla cella selezionata. **Per un utilizzo completo della Stanza tramite scansione consigliamo l'utilizzo della app REMOTE SHX. [Clicka qui per ulteriori info.](#)**



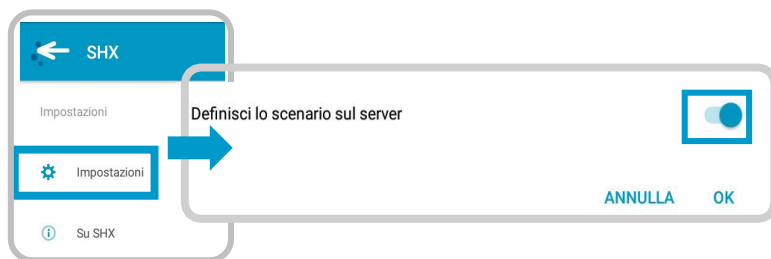
**Casuale:** ogni attivazione avvia il contenuto di una cella a caso della scena corrente



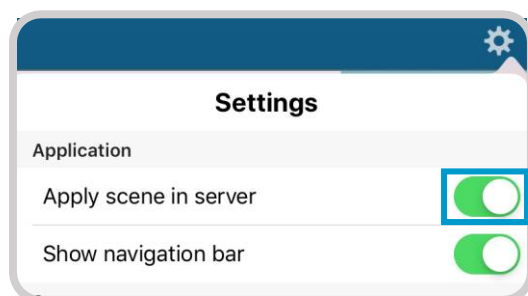
**Sequenziale:** ogni attivazione avvia -sequenzialmente- il contenuto di una cella facente parte della scheda attiva

## 2. Selezionare una scena

Nel menu Opzioni nell'app SHX, seleziona "Imposta scena sul server". Quindi, cerca con il tablet la scena con cui desideri lavorare. Il sensore collegato ad un ingresso attiva le celle sullo schermo.



Android



iOS

## 3. Attivare il sensore



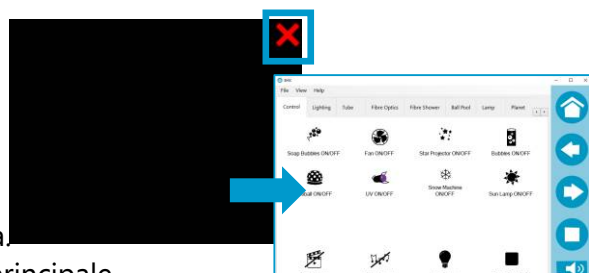
- Quando si utilizzano sensori wireless, ricordarsi che sia i trasmettitori che i ricevitori richiedono batterie, e devono essere accesi.

# 5-Come accedere alla **Modalità Modifica** e editare il contenuto di una cella

Dovrai connettere un mouse e una tastiera al PC. Il televisore o l'area su cui stai proiettando, come il muro, fungerà da schermo.

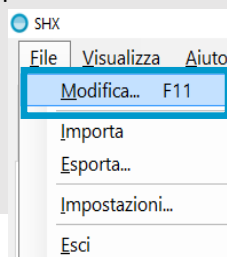
## 1. Abbandonare Modalità Riproduzione

Se stavi visualizzando un contenuto della stanza, è necessario uscire dalla modalità di visualizzazione. Per fare ciò, è necessario spostare il mouse verso l'angolo in alto a destra fino a quando non appare nella schermata una X rossa nell'angolo in alto a destra. Fare clic per chiudere la schermata e tornare al menu principale.



## 2. Selezionare Modalità Modifica

Premere F11 o selezionare File -> Modifica nel menu.

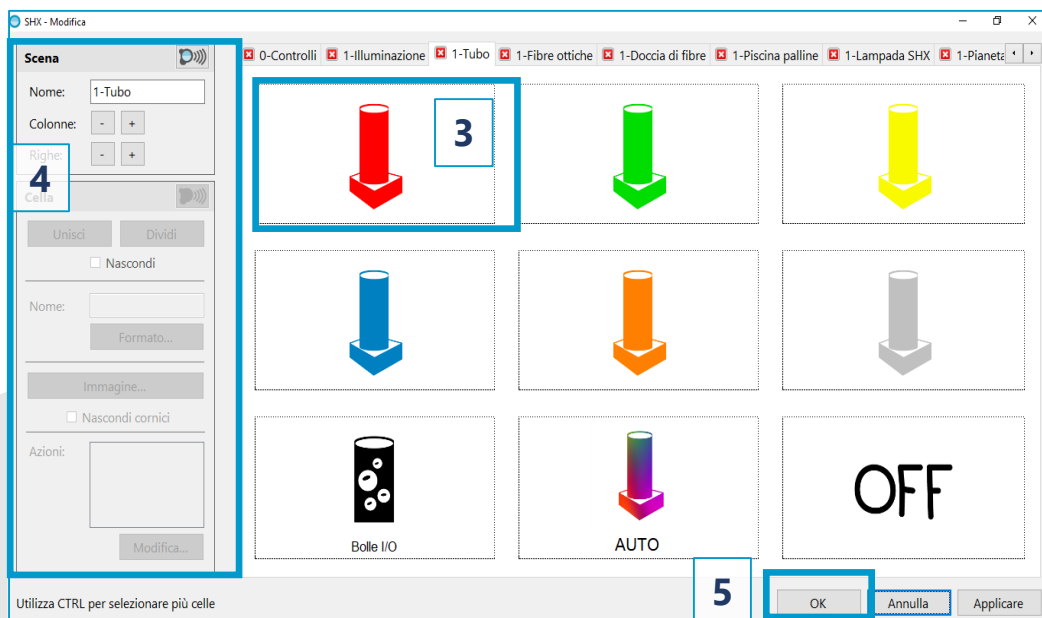


Se il Menu File fosse nascosto, premere "ALT" sulla tastiera per farlo tornare visibile o nascondarlo.

## 3. Editare/Modificare le celle

Fare doppio clic su una cella per iniziare a cambiare le sue funzioni.

**Vedi la scheda informativa: Come modificare le azioni della cella**



## 4. Aspetto

Usa il menu a sinistra per cambiare il nome della scena, modificare il numero di righe e colonne di celle, mostrare o nascondere la cella e la cornice, o modificare l'immagine e il testo nella cella.

## 5. Confermare le modifiche

## 6. Aggiorna il contenuto del tablet

**Vedi scheda informativa: come controllare tutta la stanza usando l'app SHX**



# 6-Come creare una nuova scena

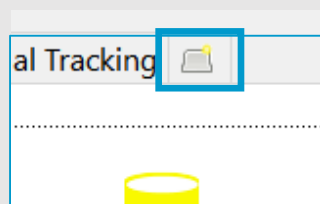
I contenuti SHX sono organizzati in scene o schede, in ciascuna delle quali è visualizzata una serie di celle. Il software permette di creare il numero di scene desiderato.

## 1. Selezionare modo Modifica

Vedi la scheda: [Come accedere al Modo Modifica e editare il contenuto di una cella](#)

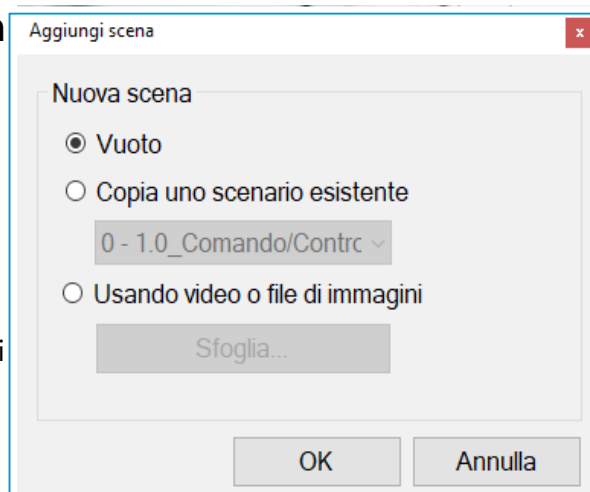
## 2. Creare un nuovo scenario

Vai all'ultima scheda degli scenari e premi il simbolo della nuova cartella equivalente a "Aggiungi scena"



## 3. Selezionare il formato della scena

- Vuoto: crea una nuova scena con 6 celle vuote. Il numero di celle, la loro posizione sulla scheda e il loro aspetto può essere cambiato con i menu Scene e Cella.
- Copia uno scena esistente: questo duplica uno scena esistente e tutte le sue impostazioni
- Usando video o file di immagini: questo ti permette di selezionare diversi file multimediali e creare una cella per ognuno.

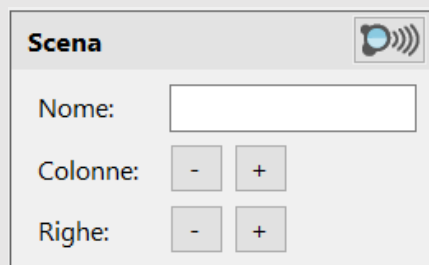


## 4. Denominare la scena

## 5. Cambiare il numero delle celle

## 6. Modificare ogni cella

Vedi il foglio: [Modificare le azioni...](#)



## 7. Confermare le modifiche

## 8. Aggiornare i contenuti sul tablet

Vedi scheda: [Come controllare l'intera stanza usando l'app SHX.](#)

Le **Configurazioni** raggruppano il numero di scene, l'aspetto e combinazione di azioni che sono definiti in ogni cella. Ogni **configurazione** è salvata in un file con estensione .bjx. Si possono nominare i file come si desidera. Si possono creare profili di **configurazione** come si desidera, ognuno con i propri contenuti personalizzati per soddisfare le esigenze di diversi utenti o per scopi diversi.

Vedi scheda: [Come importare ed esportare le Configurazioni SHX.](#)

# 7-Come modificare le azioni associate ad una cella

Si può decidere come e quando e per quanto tempo i diversi elementi nella stanza sensoriale saranno in funzione, selezionando una serie di **azioni**. Le azioni ti consentono di programmare effetti speciali aggiungendo dispositivi, illuminazione e file multimediali, ad esempio, in qualsiasi scena.

Vedi la scheda informativa: [come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella.](#)

**1. Fai doppio clic su una cella per andare al pannello SHX Server - Azioni, che contiene il menu "Aggiungi un'azione"**

**2. Seleziona l'azione desiderata facendo clic sulla cella sul lato sinistro**

Le icone a sinistra (azioni) ti permetteranno di ottenere l'effetto desiderato nella stanza. Verranno visualizzate in ordine di selezione nel pannello a destra, dall'alto verso il basso. Si può usare la barra di scorrimento laterale per navigare tra di loro.



Vedi schede informative: [Modifica azioni: aggiunta di contenuti multimediali](#), [Modifica azioni: aggiunta di suono o canzone](#), [Modifica azioni: dispositivi di controllo](#), [Modifica azioni: controllo elementi luminosi](#) e [Modifica azioni: aggiunta di pause tra serie di azioni](#)

## 3. Modifica azioni e cambia l'ordine di esecuzione

Utilizzare i pulsanti laterali all'elenco di azioni per (a) cambiare l'ordine in cui verranno eseguiti, (b) cancellarli o (c) modificarli

## 4. Prova

Puoi vedere in anteprima le modifiche fatte con il pulsante "Prova". Utilizzare il pulsante "Stop" per interrompere l'esecuzione delle azioni.

## 5. Confermare le modifiche

Premere OK in fondo alla pagina e poi "Applica" sul pannello successivo.

# 8-Modifica Azioni: aggiunta di contenuti multimediali

Le immagini, i video, i siti web o i file di YouTube possono essere utilizzati nella stanza selezionando la funzione Video/Immagine.

Vedi la scheda informativa: [come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella.](#)

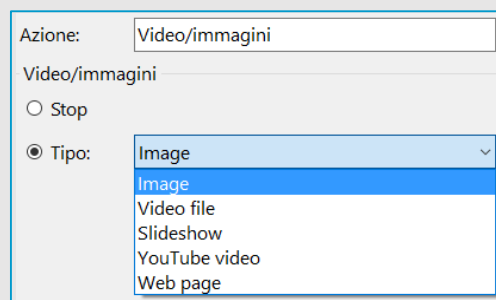
**1. Fare doppio clic su una cella per andare al Menu "Aggiungi un'azione"**

**2. Seleziona Video/Immagini cliccando sulla cella**



**3. Selezionare il tipo di contenuto**

- STOP: rende lo schermo nero e silenzia il suono dell'azione precedente
- Immagine, File video, Presentazione, Video di YouTube o Pagina Web.



Se scegli di utilizzare immagini o file video, ti consigliamo di salvarli tutti nella stessa posizione sul tuo PC

Se desideri generare **nuovi contenuti**, ti consigliamo di creare un file con il nome della scena in C:\BJCSHX\ e di salvare lì tutti i file audio, video o di immagine utilizzati. Questo renderà più facile trovare i tuoi contenuti e gestire le tue impostazioni.

Puoi regolare la dimensione dell'immagine per adattarla allo schermo: mantenere l'aspetto, espanderla o ingrandire per riempire lo schermo



SHX Server - Video/immagini

Azione: Video/immagini

Contenuto Banner Impostazioni Schermo

Tipo: Immagine

Sfoggia...

Regola: Predefinito (mantieni le proporzioni)  
Predefinito (mantieni le proporzioni)  
Allunga per riempire lo schermo  
Ingrandisci fino a riempire lo schermo

Interrompi l'audio precedente

OK Annulla

SHX Server - Video/immagini

Azione: Video/immagini

Contenuto Banner Impostazioni Schermo

Tipo: File Video

Aggiungi...

Regola: Predefinito (mantieni le proporzioni)

Silenzioso  
 Ripeti  
 Dissolvenza al nero

Interrompi l'audio precedente

OK

Puoi anche decidere di silenziare l'audio di un video o di farlo Ripetere in continuazione, ed anche di avere la dissolvenza..

Ricorda che alcuni video di YouTube potrebbero essere soggetti a restrizioni e **copyright**.

Tipo: Presentazione

Sfoggia...

Regola: Predefinito (mantieni le proporzioni)

Durata immagine: 8 00:00:00

Ripeti

Se si ha una Presentazione, per le immagini selezionate è possibile sia definire se l'immagine verrà ingrandita o no, sia per quanto tempo ciascuna immagine sarà visibile. Si può anche ripetere la sequenza, se lo si desidera.

# 9-Modifica Azioni: aggiunta di un suono o canzone

Oltre a introdurre suoni e canzoni con l'azione Video/Immagine cella, un singolo suono può anche essere aggiunto alla scena con la cella Audio.

Vedi la scheda informativa: [come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella..](#)

**1. Fare doppio clic su una cella per andare al Menu "Aggiungi un'azione"**

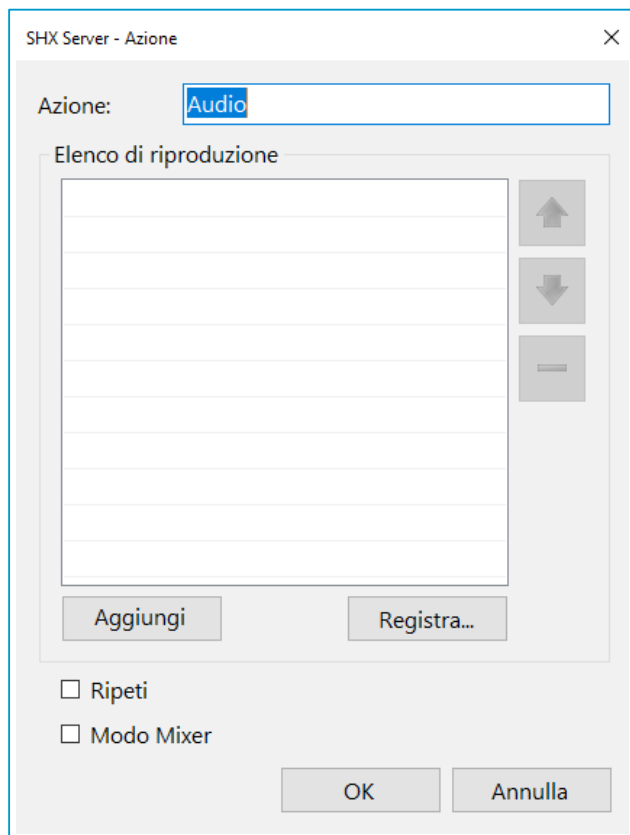
**2. Seleziona Audio facendo clic sulla cella**



## 3. Selezionare il file voluto

Raccomandiamo che tutti i file audio utilizzati nella scena vengano salvati nello stesso percorso sul tuo PC

Se si desiderasse generare dei nuovi contenuti, consigliamo di creare un file con il nome della scena in C:\BJCSHX\ e di salvare lì tutti i file audio, video o di immagine utilizzati. Questo renderà più facile trovare i tuoi contenuti e gestire le tue impostazioni.



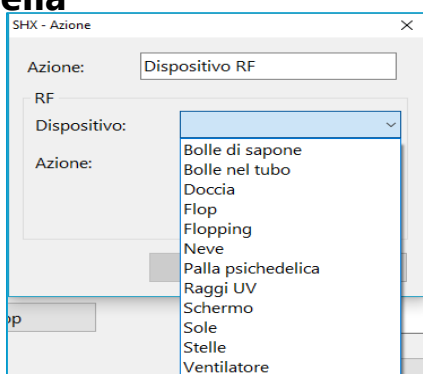
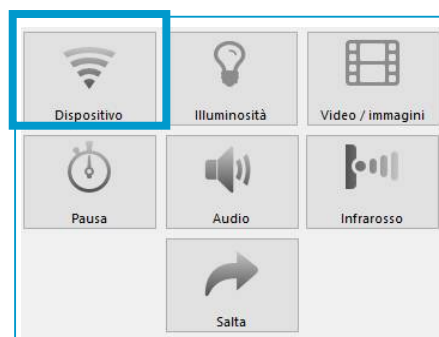
# 10-Modifica Azioni: controllo dispositivi

Imposta le celle per creare effetti speciali nella stanza con un ventilatore, una Macchina delle bolle, un proiettore di stelle, luce UV o altri elementi che utilizzano la cella Dispositivo.

Vedi la scheda informativa: come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella.

**1. Fare doppio clic su una cella per andare al Menu "Aggiungi un'azione"**

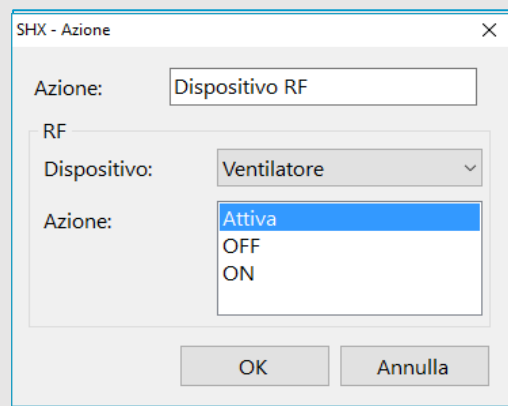
**2. Seleziona Dispositivo facendo clic sulla cella**



**3. Seleziona dalla lista il dispositivo che desideri controllare**

**4. Selezionare l'azione desiderata**

- ON: il dispositivo si accenderà.
- OFF: il dispositivo si spegnerà completamente.
- Attiva: il dispositivo funzionerà per la Lunghezza di tempo assegnata nel ricevitore RF (selettore giallo sull'Enabler Socket+).



**Enabler Socket+** è un dispositivo che Seleziona consente di utilizzare il sistema per l'attivazione e disattivazione di dispositivi elettrici collegati alla rete, come un ventilatore, la macchine a bolle di sapone, ecc.

Utilizzare la tabella come guida per programmare il tempo di attivazione dei diversi dispositivi con il selettore di funzione.



**Enabler Socket+**

Evitare di impostare il selettore a 0 (bistabile) o su valori troppo brevi.

Posizione selettore funzione	Funzionamento
0	ACCESO/SPENTO
1	Temp. 1s
2	Temp. 2s
3	Temp. 3s
4	Temp. 5s
5	Temp. 10s
6	Temp. 15s
7	Temp. 30s
8	Temp. 45s
9	Temp. 60s
A	Temp. 1min 30s
B	Temp. 2min
C	Temp. 2min 30s
D	Temp. 3min
E	Temp. 4min
F	Temp. 5min

# 11-Modifica Azioni: aggiunta di Pause tra serie di azioni

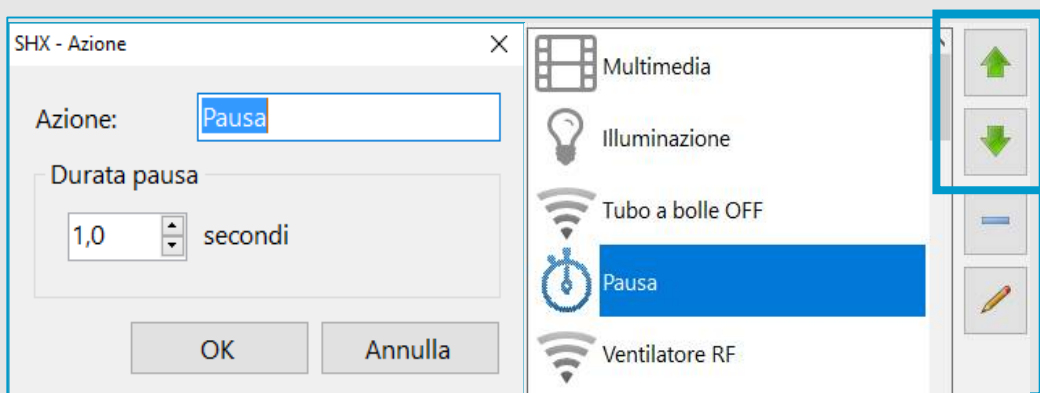
Sequenze di azioni possono essere create e programmate per l'esecuzione in momenti diversi con la funzione Pausa.

Vedi la scheda informativa: [come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella.](#)

**1. Fare doppio clic su una cella per andare al Menu "Aggiungi un'azione"**

**2. Seleziona Attendi facendo clic sulla cella**

La funzione Pausa può essere utilizzata per aggiungere pause tra un'azione e la successiva o per programmare azioni che si verificano in un momento specifico, ad esempio effetti speciali durante la proiezione di un video.



- Usa i pulsanti a lato per cambiare l'ordine delle azioni, cancellarle o modificarle.

# 12-Modifica Azioni: controllare elementi luminosi

Controlla il colore e l'intensità dell'illuminazione della stanza e dei dispositivi luminosi con la funzione di illuminazione

Vedi la scheda informativa: come accedere alla modalità di modifica e modificare il contenuto di una cella

1. Fare doppio clic su una cella per andare al Menu "Aggiungi un'azione"



2. Seleziona Illuminazione facendo clic sulla cella

3. Seleziona dalla lista il dispositivo che desideri controllare

- L'opzione "Tutto" controlla l'illuminazione ambientale della stanza (strisce LED, barre luminose a LED / pannelli, ecc.) e tutto i dispositivi luminosi (tubi a bolle, fibre ottiche, ecc.); l'opzione "Generale" controlla solo l'illuminazione ambientale

4. Seleziona 1 delle 4 modalità di illuminazione

- **Manuale:** selezionare un colore. Regola il tempo di transizione per un cambiamento di colore graduale.
- **Da Immagine:** il dispositivo si illuminerà con il colore medio dell'immagine proiettata.
- **Da Audio:** il dispositivo cambia colore a seconda del volume del rumore.

Esistono quattro diverse modalità di illuminazione:

- **Bianco:** il dispositivo si illumina in intensità variabili di bianco a seconda del volume del rumore.
- **Contatore UV:** il colore cambierà da verde a rosso a seconda del volume del rumore.
- **Picchi:** la luce risplende di bianco quando il rumore va oltre un certo livello.
- **Casuale:** il colore cambia casualmente quando il rumore supera un certo volume

- Seleziona la sorgente sonora nel Menu Opzioni del programma SHX: l'uscita del microfono o del PC (stereo mixer).
- Vedere la scheda informativa: Come configurare la sorgente audio per la funzione di illuminazione attivata tramite audio

- **Automatico:** il dispositivo cambierà automaticamente il colore, seguendo un ciclo.



# 13-Come configurare l'illuminazione attivata tramite audio

È possibile scegliere il microfono o il PC (stereo mix) come sorgente audio per creare effetti luminosi nella stanza.

Vd : Modifica Azioni: Controllare elementi luminosi

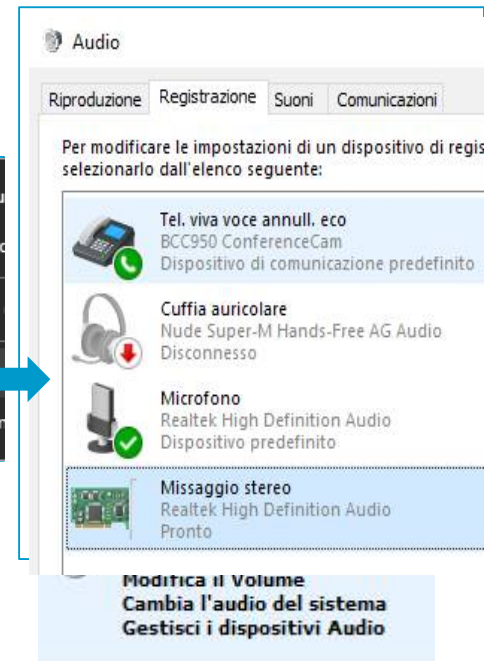
## 1. Assicurati che Missaggio stereo sia installato e abilitato

Vai alle impostazioni audio nel Pannello di controllo di Windows per abilitare il volume su Missaggiostereo o su microfono. Un modo semplice per farlo è fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona dell'Audio in basso a destra sullo schermo e selezionare Suoni -> Registrazione.

- Questa opzione non è disponibile su tutti i PC

È possibile anche andare su Avvio-> Pannello Controllo -> Audio.

In Windows 10, Avvio-> Impostazioni-> Sistema-> Audio

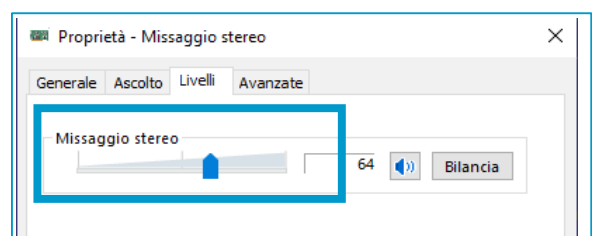
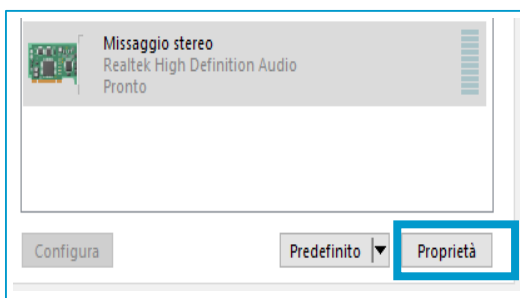


## 2. Selezionare la sorgente audio nel menu delle impostazioni del programma SHX

Nel programma SHX nel PC, accedi all'opzione Sorgente Audio navigando su File->Impostazioni -> Dispositivo di registrazione.

Seleziona la fonte desiderata nel menu a tendina: microfono o PC (Missaggio stereo).

## 3. Regola i livelli audio



È possibile utilizzare le Impostazioni audio del PC per regolare i livelli audio per modificare il sensibilità degli effetti di luce nella stanza.

# 14-Come importare ed esportare le Configurazioni SHX

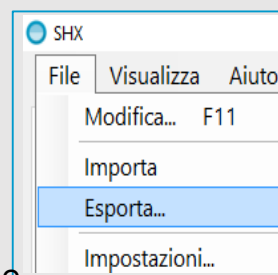
È possibile creare quanti profili di configurazione si desidera, ognuno con contenuti personalizzati per soddisfare obiettivi diversi e i bisogni degli utenti. È anche possibile esportare/salvare serie di scene e importarle quando si vuole.

Le configurazioni includono tutte le scene con uno specifico profilo e azioni associate a ciascuna cella. Ogni configurazione viene salvata in un file con estensione .bjx. Puoi nominare ogni file come desideri.

Per **esportare** le configurazioni:

## 1. Usare l'opzione Esporta nel Menu File

Nel programma SHX sul PC, vai a questa opzione da File -> Esporta...



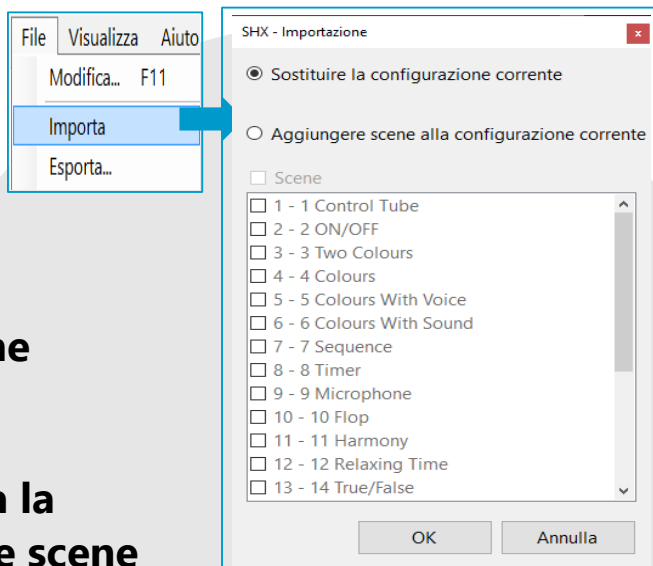
## 2. Denominare e salvare le configurazioni sul PC

Selezionare la cartella voluta e salvare il file. Le configurazioni verranno salvate automaticamente come file con estensione ".bjx".

Per **importare** le configurazioni:

## 1. Usare l'opzione Importa nel menu File

Nel programma SHX sul PC, vai a questa opzione da File -> Importa...



## 2. Seleziona il file di tipo .bjx che desideri importare

## 3. Decidi se vuoi importare tutta la configurazione o soltanto alcune scene

Scegliere tra "Sostituisci la configurazione corrente" e "Aggiungere scene alla configurazione corrente". Se si seleziona "Sostituisci la configurazione corrente", la nuova configurazione sostituirà la configurazione corrente del programma. Se selezioni "Aggiungere scene alla configurazione corrente", sarai in grado di selezionare le scene che desideri importare e aggiungere alla configurazione corrente del programma.

## 4. Seleziona l'opzione preferita

**RICORDA:** i file multimediali non sono memorizzati nel file .bjx. Se si desidera esportare la configurazione su un altro computer, sarà necessario copiare e archiviare i file multimediali nella stessa posizione.

**Cerchi altri CONTENUTI da aggiungere al tuo programma SHX?**

**Visita la pagina CONTENUTI SHX**

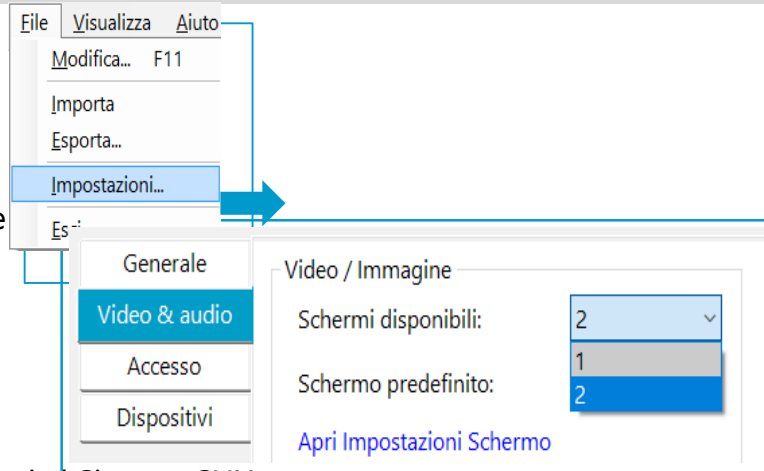
# 15-Come usare il sistema SHX con due schermi\*

Il sistema SHX consente di proiettare contenuti multimediali con due schermi o proiettori per creare ambienti sensoriali più coinvolgenti.

## 1. Regola il numero di schermi disponibili e definisci la schermata predefinita

Vai a File-> Impostazioni-> Video / Immagine per selezionare una o due schermate per la proiezione del contenuto multimediale (immagini e video)

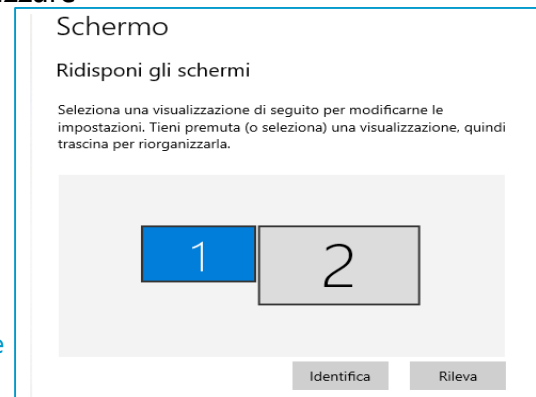
Controlla che il menu File non sia nascosto. Premi "ALT" per mostrarlo o nascondarlo



Se due schermi o proiettori sono collegati al Sistema SHX, seleziona quale sarà la schermata principale. Da adesso in poi, il contenuto verrà proiettato lì per impostazione predefinita e sarà la schermata da utilizzare per accedere alla modalità Modifica.

Fare clic su "Apri impostazioni di visualizzazione" per vedere l'ordine dello schermo e quale è la schermata predefinita e secondaria sul computer.

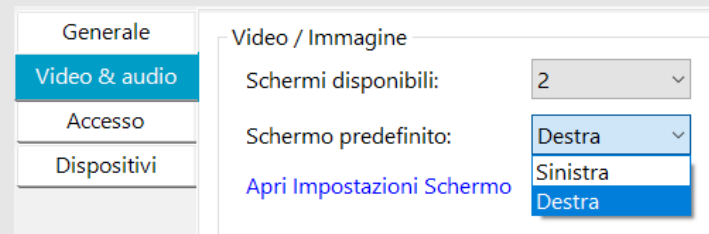
- È possibile selezionare e organizzare le schermate nel menu delle impostazioni dello schermo in Windows. Clicca su "Identifica" per scoprire quale è primo e quale il secondo.
- Quindi, cambia l'ordine dello schermo per trascinandoli con il mouse



## 2. Seleziona dove vuoi proiettare le tue immagini e i tuoi video in ogni azione multimediale

Vedi scheda informativa:

Azioni di modifica: aggiunta di contenuti multimediali



Dopo aver impostato il numero di schermi, sarai in grado di definire dove proiettare i tuoi contenuti quando ne editi le proprietà.

Se desideri proiettare su un solo schermo, seleziona "Predefinito" nel menu Impostazioni visualizzazione. Se si utilizzano due schermi, è possibile selezionare ciascuno schermo, lo schermo secondario, quello sinistro o quello destro.

\* La doppia proiezione è prevista esclusivamente con il RACK completo [MSEX02/02P]

# 16-Come usare il Badge SHX nella Stanza Multisensoriale

**Per vedere cos'è e come funziona il Badge SHX clicca qui**

Badge SHX ti consente di interagire con gli elementi nella stanza sensoriale usando oggetti reali, fisici. Attiva il contenuto e gli effetti desiderati avvicinando i badge o gli adesivi al dispositivo Badge SHX.

## 1. Collegare il dispositivo Badge SHX ad una porta USB del PC



## 2. Apri il programma SHX sul PC e accedi alla modalità di Modifica




Vedi scheda informativa: [come accedere Modalità Modifica](#)

## 3. Seleziona la scena o la cella che desideri richiamare con il badge o l'adesivo

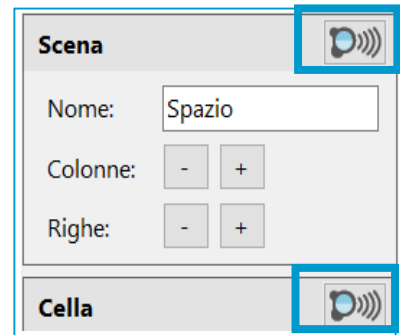
Ricorda che, per creare effetti, è necessario assegnare prima le azioni alle celle.


Vedi scheda informativa: [Modifica delle azioni ...](#)

## 4. Clicca sull'icona Badge SHX e avvicina il badge o l'adesivo al dispositivo SHX

L'icona  ti consentirà di collegare singole scene e celle a badge SHX o adesivi

- Utilizza un cambio di **scena** per regolare le azioni del controller (telecomando, ecc.).
- Utilizza un cambio di **cella** per abilitare o lanciare gli effetti di diversi elementi nella stanza



Clicca sull'icona  Badge SHX e posiziona il badge o l'adesivo sul dispositivo SHX. Attendere alcuni secondi e quando il processo di registrazione è terminato, rimuovere l'oggetto e fare clic su OK per confermare l'impostazione.

Se viene visualizzato un messaggio di errore, c'è un problema con connessione. Assicurarsi che il lettore sia collegato correttamente e avvicinare il badge al lettore.

## 5. Usa i badge o gli adesivi per controllare la stanza

Avvicina il badge o l'oggetto che ha l'adesivo su di esso verso il Badge SHX per avviare gli effetti nella stanza.



Posiziona un adesivo su qualsiasi oggetto per renderlo un controller

- Utilizzare la stessa procedura per **riprogrammare i badge o gli adesivi** tutte le volte che vuoi. I badge con funzioni speciali forniti con il sistema Badge SHX sono protetti e non possono essere riprogrammati.

**Conosci il Tavolo Magico SHX che integra il Badge SHX? Clicca qui per vederlo**

# 17-Come controllare il sistema con tablet o dispositivi mobili diversi

Possono essere collegati al sistema SHX sia dispositivi Android che iOS.

## 1. Usa il tablet per scaricare ed Installare la app SHX

Per trovarla, digita semplicemente SHX BJLive! in Google Play o App Store



## 2. Regola le impostazioni WiFi sul tablet o sul PC

Il tablet e il PC (server SHX) devono essere connessi alla stessa rete wireless perchè il sistema possa funzionare correttamente.

Il sistema SHX è programmato per creare una rete wireless locale (senza connessione internet). Per fare ciò, inserire il SSID (il valore predefinito è **MultisensorialSHX**) e la password fornita.

- Si consiglia di eliminare altri reti wireless dal dispositivo per evitare che si connetta a queste ultime automaticamente

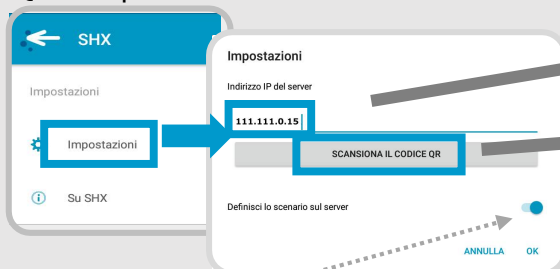
## 3. Trovare sul PC l'indirizzo IP del server SHX

Nel programma SHX sul PC, accedere al menu dell'applicazione selezionando File -> Impostazioni, App remota -> Impostazioni ...

- Controlla che il menu File non sia nascosto.
- Premi "ALT" per mostrarlo o nascondere



Questo può essere fatto in 2 modi diversi dal menu Impostazioni nell'app SHX;



1. inserisci l'IP manualmente

2. Scansiona il Codice QR



- Ricorda che, affinché gli altri controlli della stanza funzionino correttamente, il tablet deve avere l'opzione "Imposta scena sul server" selezionata.

# 18-Tubo a Bolle SHX

**Il Tubo a Bolle SHX, negli anni ha avuto alcune modifiche. I comandi Fiotto Singolo e Ripetuto nella prima versione non erano disponibili. A partire dal 2020 il Tubo a Bolle SHX è diventato Tubo a Bolle Luminea**

Il tubo a bolle produce un effetto visivo estremo con cambi di colore molto uniformi. L'effetto è accompagnato da bolle che circolano verso l'alto stimolando l'inseguimento visivo.

## 1. Avvio

Si ha il controllo del Tubo a bolle SHX dal programma SHX



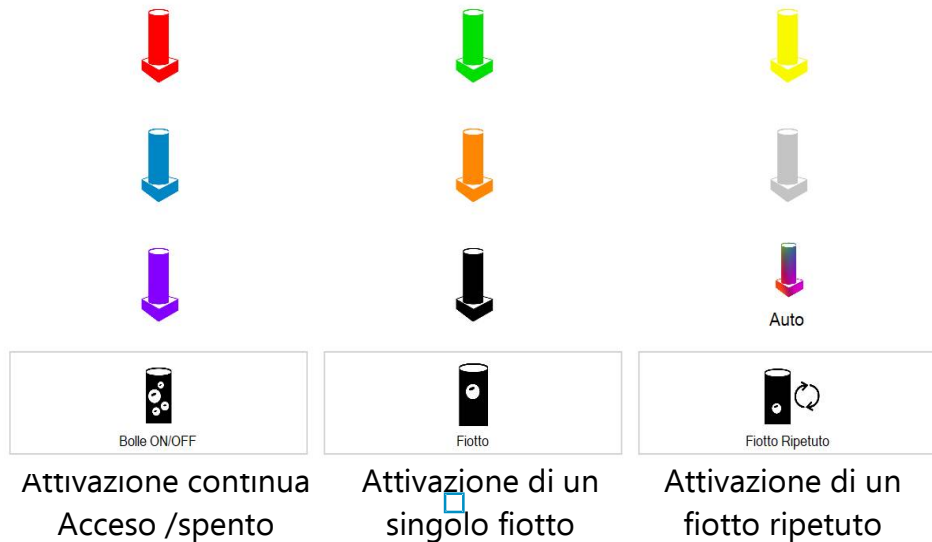
1. Collegare la spina alla rete elettrica
2. Lanciare il programma SHX sul computer
3. Accertarsi che l'interfaccia SHX sia attiva

## 2. Come usare l'applicazione SHX



Nel programma SHX c'è una scheda con le impostazioni per il tubo, il colore del tubo può essere cambiato manualmente, o in modo automatico o può essere disattivato.

Con la stessa scheda è possibile controllare:



## 3. Creare nuovi contenuti per il Tubo a Bolle.



a) Aggiungere una nuova azione Dispositivo per controllare le bolle

b) Aggiungere una azione ILLUMINAZIONE per definire il colore del tubo

## 4. Controllo tramite sensori

È possibile controllare l'attivazione delle bolle nel tubo attraverso un sensore singolo da collegare alla base del tubo.



Il Tubo a Bolle Luminea, è dotato di tre ingressi per sensori: uno per l'azionamento on/off delle Bolle, uno per la variazione sequenziale del colore del tubo, uno infine per la variazione casuale del colore del tubo.

# 18/2-continua

**Se il Tubo a Bolle, relativamente a Fiotto Singolo e Fiotto Ripetuto, non rispondesse ai Vs comandi, verificate che le impostazioni necessarie al suo funzionamento siano corrette.**

**Di seguito riportiamo le informazioni necessarie**

SHX Server - Impostazioni

Generale  
Video & audio  
Accesso  
Dispositivi

Dispositivi

Illuminazione: DMX...  
Controllo senza fili: RF...

Dispositivi RF

Dispositivo	Azione	Codice RF
Bolle nel tubo	OFF	73
Bolle nel tubo	ON	89
Bolle nel tubo	Attiva	43
Bolle Tubo Fiotto Ripetuto	Attiva	96
Bolle Tubo Fiotto Singolo	Attiva	112
Doccia	Attiva	21
Doccia	ON	17

OK Annulla

Fiotto Fiotto Ripetuto

**Se vi doveste trovare in difficoltà** a riprodurre la situazione descritta a lato, scriveteci all'indirizzo [supportotecnico@easylabs.it](mailto:supportotecnico@easylabs.it)

## Avvertimenti di Sicurezza

- Si prega di leggere l'intero manuale prima di iniziare.
- Durante il riempimento e lo svuotamento, il tubo deve essere scollegato dall'alimentazione elettrica.
- Non spostare o ribaltare il tubo una volta riempito d'acqua. Per questo motivo dovrebbe essere collocato nella posizione finale prima del riempimento.
- Il prodotto deve essere sempre utilizzato sotto la supervisione di un adulto.
- Il tubo a bolle è stato progettato per creare effetti ottici, e gli utilizzatori possono toccare ed abbracciare il tubo, comunque il tubo non deve mai essere scosso, rovesciato o colpito con oggetti duri.
- Per garantire la stabilità se non viene utilizzato con l'apposita base, è possibile fissare il tubo a bolle utilizzando il supporto per il montaggio a parete del prodotto. (Non fornito con il prodotto).
- Se si rilevasse per acqua alla base del tubo, è necessario scollegare immediatamente il tubo dalla rete elettrica.

## Manutenzione e Pulizia

- Il tubo deve essere scollegato dall'alimentazione elettrica prima della pulizia.
- Non utilizzare mai prodotti chimici o abrasivi per pulire il tubo.
- Pulire regolarmente la superficie del tubo a bolle per garantire il massimo effetto visivo e una buona igiene.
- Pulire il tubo e la base dall'alto verso il basso con acqua non saponata e un panno morbido.
- Quando si nota che l'acqua diventa torbida, è necessario cambiarla.
- Non svuotare il tubo ribaltandolo quando è pieno. Lo si può svuotare usando le pompe di drenaggio.
- Assicurarsi che non vi siano residui all'interno del tubo a bolle (se si è utilizzato sapone le bolle d'aria produrranno schiuma che galleggerà in cima al tubo)
- Asciugare accuratamente la superficie del tubo e della base e attendere un'ora prima di collegare l'alimentazione.

# 19-Controllo di una Stanza SHX da un programma esterno



Usando SHXRemote, puoi lanciare contenuti da Grid3. Questo processo è simile ad altri programmi.

Compatibile con SHX Server 1.6 o superiore.

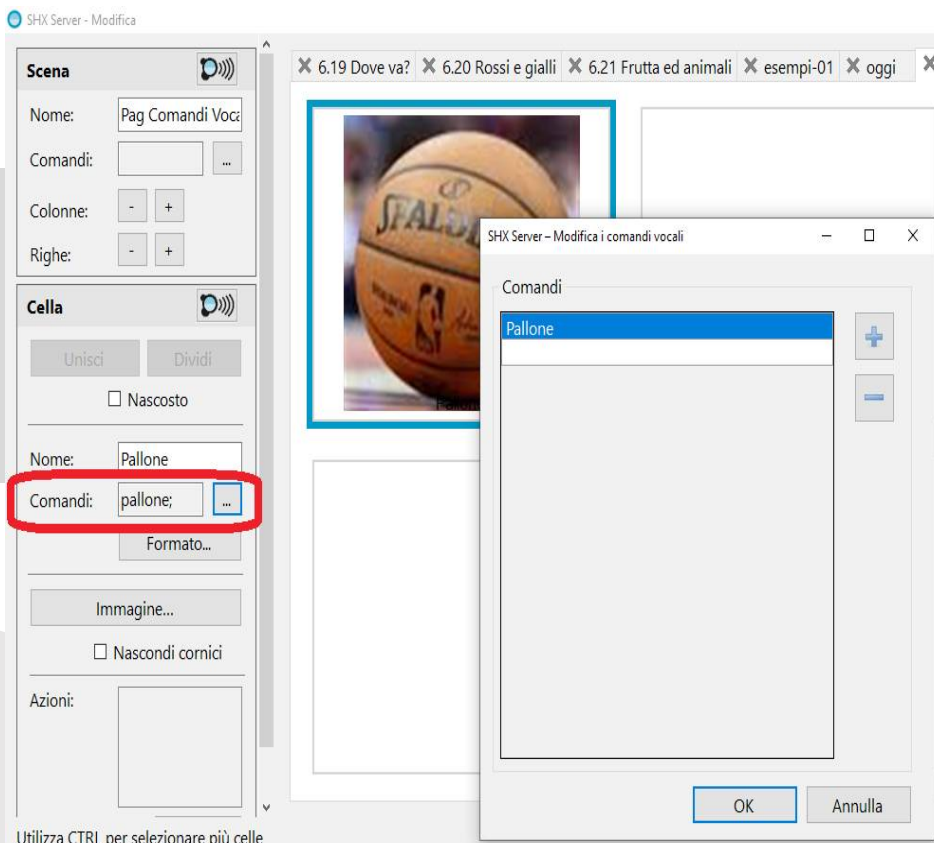
## 1. Installare SHXRemote nel computer in cui è installato Grid3.

Scaricalo da: <http://update.bjliveat.com/SHX/SHXRemoteSetup.exe>

## 2. Il computer in cui è installato Grid3 deve trovarsi sulla stessa rete di SHX Server.

## 3. Sul server SHX, vai in Modalità di modifica e aggiungi un comando vocale alle celle che vuoi controllare

Vedi maggiori info nella scheda [Controllo vocale...](#)



In questo esempio è stato aggiunto "PALLONE"



# 19/2- con un programma esterno

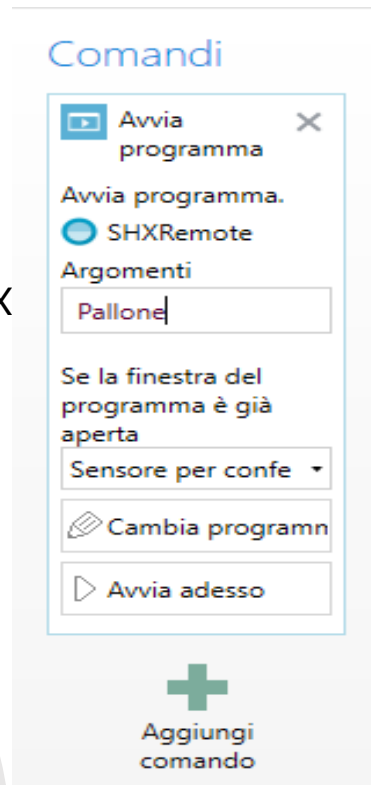
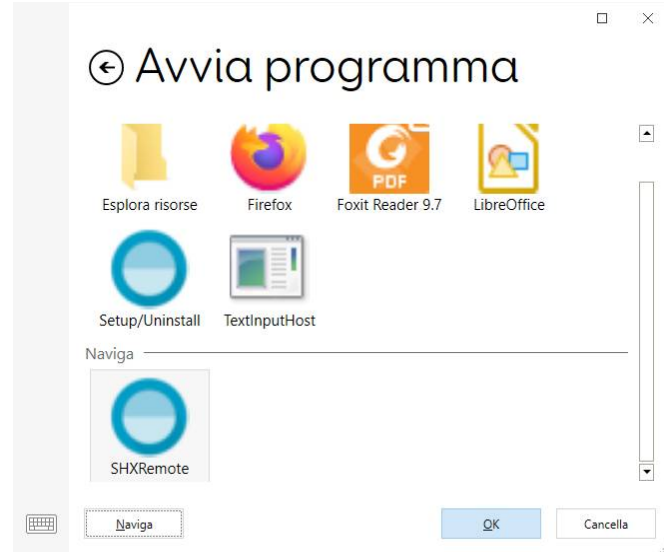


## 4. Modifica Grid3

a) Crea una nuova cella e aggiungi un comando "Avvia programma"

b) Naviga in  
C:\Programmi (x86)\BJLive!\SHXRemote  
e seleziona **SHXRemote.exe**

c) Nel campo "Argomenti" del comando Start Program in Grid 3, aggiungi il nome del comando vocale della cella selezionata in SHX



In questo esempio è stato aggiunto "PALLONE"



## 5. Usalo!

Ogni volta che si preme la cella verrà avviato il contenuto SHX

# 20-Controllo di una Stanza SHX con un Puntatore Oculare



Utilizzo dell'app SHX per Windows. Stessa cosa per altri metodi di accesso.

Compatibile con SHX Server 1.6 o superiore.

## 1. Utilizzare un computer con un dispositivo di puntamento oculare.

**Digita "SHX" nello store o usa questo link**

<https://www.microsoft.com/en-us/p/shx/9nwhx2znqlrf>

## 2. Installa in questo computer l'app SHX per Windows da Microsoft Store.

## 3. Il computer con l'eye-tracker e l'app SHX per Windows deve trovarsi sulla stessa rete del computer con il server SHX.

## 4. Configura il puntatore oculare in modalità emulazione di mouse.

## 5. Trova l'indirizzo IP del SHX-server

In SHX Server, accedi al server menu dell'applicazione selezionando File -> Impostazioni, App remota -> Impostazioni...

Controlla che il menu File non sia nascosto. Premi "ALT" per mostrarlo o nascondere.


The screenshot shows the SHX Server application interface. On the left, the 'File' menu is open, with 'Impostazioni...' highlighted (1). The main window is 'SHX Server - Impostazioni', with the 'Generale' tab selected (2). Under 'App remota', the 'Indirizzo IP del server:' field has a 'Configura...' button highlighted (3). A 'Configura la app remota' dialog box is open, displaying a QR code and a dropdown menu showing '192.168.11.11 - Ethernet' (4). A warning icon and text are visible at the bottom of the dialog, and 'Riprova' and 'Chiudi' buttons are at the bottom right.

# 20/2 Puntatore Oculare



Ip del Server

192.168.11.11

Scansiona codice QR 

**6. Immetti l'indirizzo IP del SHX-server nella app SHX per Windows (ovvero il computer con il puntatore oculare: Impostazioni -> IP server)**

**7. Attiva l'AutoClick > Impostazioni -> Accesso**

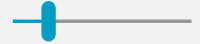
**8. Imposta le tue preferenze.**

- Pausa
- Tempo
- Colore

Autoclick ⓘ

Pausa

Tempo (sec)



Colore



# 21-Controllo di una Stanza SHX con la Voce



Usa comandi vocali personalizzati con il riconoscimento vocale di Windows.

## 1. Collega un microfono al computer SHX

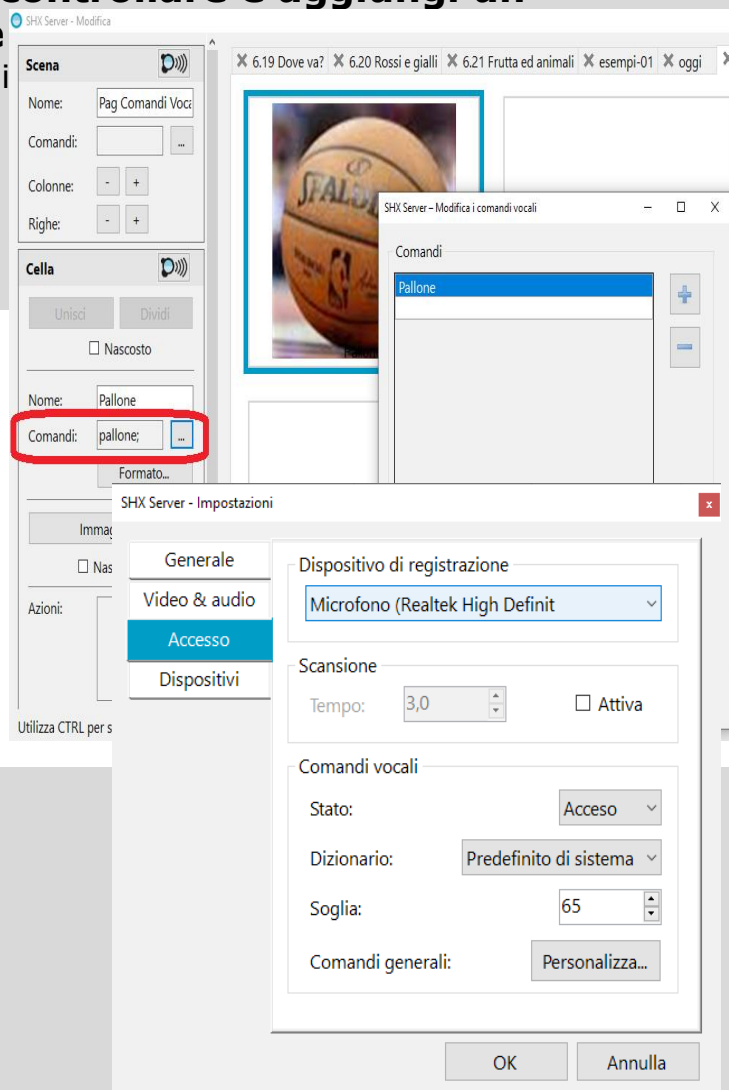
Ti consigliamo di utilizzare il **Kit Voce**



## 2. Seleziona le celle che vuoi controllare e aggiungi un nome e/o un comando vocale

Modifica -> seleziona cella -> Comandi

Ogni pulsante può avere diversi comandi vocali



## 3. Imposta le opzioni vocali

File -> Impostazioni -> Accesso

Stato: Acceso, Spento, A riposo

Dizionario: Predefinito di sistema

Soglia: imposta il livello di precisione

Comandi generali: personalizzati

## 4. Usalo!

Pronuncia un comando vocale per avviare un contenuto SHX specifico.

Pronuncia il nome di una scheda per passare da una scheda all'altra.

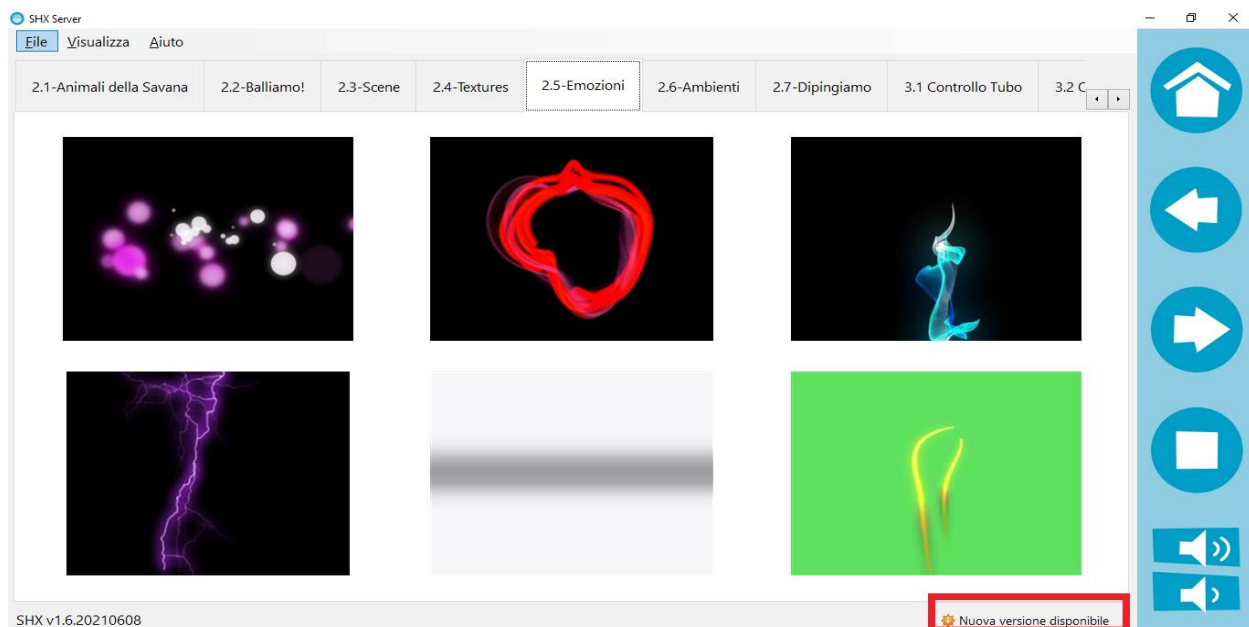
Se è presente un comando vocale duplicato, i pulsanti della scheda aperta hanno la priorità.

Nei comandi Generali, "A riposo" disattiva il riconoscimento vocale, "Sveglia" lo riavvia.

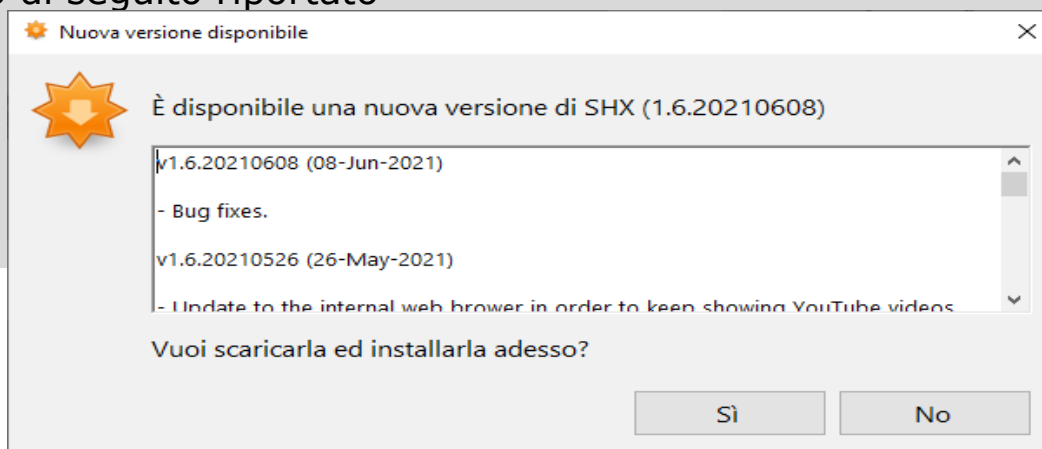
# 22-Aggiornare SHX server



Nella finestra principale del programma SHX Server, nell'angolo in basso a destra, quando è disponibile una nuova versione appare la scritta "Nuova versione disponibile".



Basterà clickare su quella scritta ed apparirà un pannello come quello di seguito riportato



che elencherà le migliorie della nuova versione e la possibilità di procedere immediatamente a scaricare la nuova versione disponibile e quindi eseguire l'aggiornamento.

# 23-Come chiudere il sistema SHX

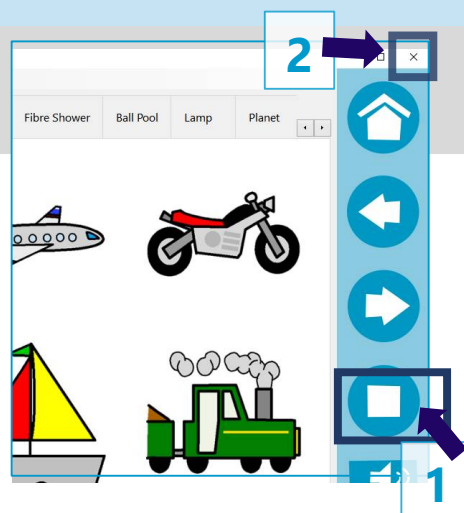
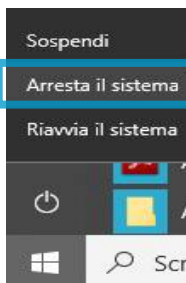
Quando l'attività è terminata, segui questi passaggi per spegnere i dispositivi e chiudere il sistema SHX nella stanza

## 1. Premere pulsante SPENTO su app SHX

In questo modo, disattiverai tutti i dispositivi della stanza. Più tardi sarà impossibile!

## 2. Uscire dal programma SHX sul PC

## 3. Selezionare l'opzione "Arresta il sistema" nel menu di Windows



## 4. Spegnere l'amplificatore Vibro

Vibrazione



Audio



## 5. Spegnere il Dispositivo SHX



## 6. Spegni il tablet e mettilo in carica



## 7. Spegni il proiettore (o televisione o monitor) e fallo raffreddare come da istruzioni del produttore.



## 8. Spegni il Controller SHX ed il Dado per salvare la carica della batteria

## 9. Una volta che il proiettore si sarà raffreddato, spegni ogni altro elemento elettrico o disattiva l'interruttore generale della stanza

# Stanza Multisensoriale SHX



I tuoi Commenti



**easylabs**



# Immergetevi nel mondo SHX!

Se hai bisogno di ulteriori informazioni,  
per favore contattaci a

[stanzemultisensoriali@easylabs.it](mailto:stanzemultisensoriali@easylabs.it)

Seguici sulla nostra pagina facebook e  
condividi le tue foto su



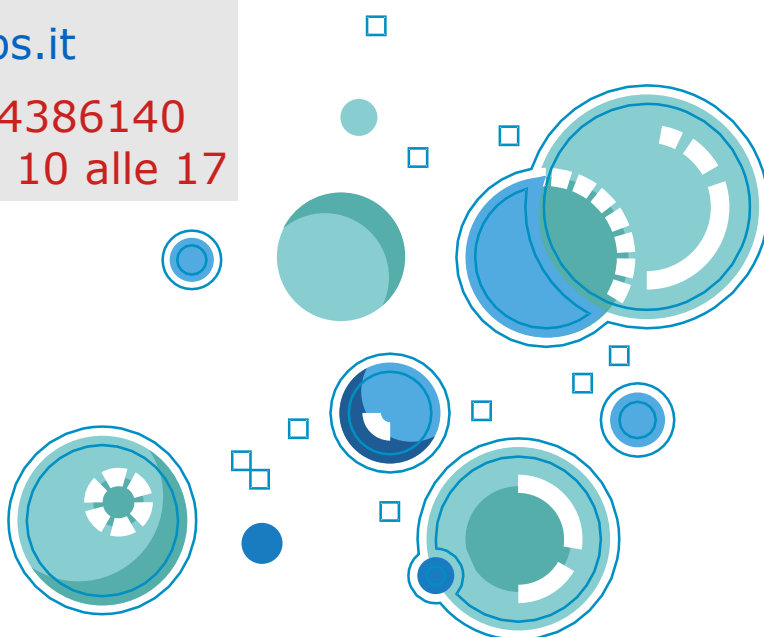
[stanzemultisensorialieasylabs](https://www.facebook.com/stanzemultisensorialieasylabs)



Se hai bisogno di aiuto scrivi a:

[supportotecnico@easylabs.it](mailto:supportotecnico@easylabs.it)

Oppure chiamaci allo 0114386140  
dal lunedì al venerdì dalle 10 alle 17



**easylabs**